

GEMEINDERAT LÜSCHERZ

Ressorts und Zuständigkeiten (Januar 2011)

Gemeindeführung Finanzen (Gemeindepräsident)	Bau Planung	Kultur Tourismus Gesundheit	Sicherheit Volkswirtschaft	Verkehr	Bildung Soziales	Gemeindebetriebe
Gemeindeversammlung Gemeinderat Koordination Verwaltung Wahlen Abstimmungen Gemeindepolizei Finanzplanung Voranschlag Jahresrechnung Steuerverwesen Liegenschaften des Finanzvermögens Verwaltungsliegen- schaften Pachtland Versicherungen	Raumplanung Umweltschutz Bauwesen Vermessung	Kulturelles Sport Bootshafen Strandanlagen Tankstelle Vereine Gesundheitswesen Alterspolitik Altersheime	Militär Bevölkerungsschutz Feuerwehr Gemeindegwald Waldwege	Gemeindestrassen Flurwege Strassenbeleuchtung Wasserversorgung (Leitungsnetz Gemeinde) Gewässer Öffentlicher Verkehr	Kindergarten Primarschule andere Schulen Schulliegenschaften Erwachsenenbildung Jugendarbeit Soziales Asylwesen	Abwasserentsorgung ARA Abfall Friedhof Kadaverentsorgung Heizungsanlagen Energie Werkhof
Präsidentenkonferenzen Nachbar- und Seegemeinden Seeland.biel/bienne (Mitgliederversam- mlungen, Konferenz Teilraum Ins/Erlach) Verband bern. Gden Bernische Ortspolizeivereinigung IG Bielersee Pensionskasse Previs	Bau- und Planungskommission Seeland.biel/bienne (Konferenz Raumentwicklung und Landschaft, Energieberatung) Berner Heimatschutz Bielerseeschutz	Seeland.biel/bienne (Konferenzen Kultur, Wirtschaft/Tourismus, Soziales/Gesundheit) Berner Wanderwege Tourismusverein Spitex Seeland Seelandheim Worben Altersheim/Alters- siedlung Ins Spital Biel Mütter- und Väterbe- ratung Kanton Bern Verein Lungenkranke Nidau	Feuerwehrkommission Ausbildungszentren öff. Sicherheit Holzproduzenten	Regionale Verkehrskonferenz Wasserversorgung Grosses Moos WAGROM	Seeland.biel/bienne (Konferenz Bildung) Kindergarten- kommission Primarschulkommission Oberstufenschule Erlach Musikschule Erlach Regionaler Sozialdienst Regionale Jugendarbeit ROJA	Seeland.biel/bienne (Konferenzen Ver- und Entsorgung; Abbau, Deponie, Transport) Kompostieranlage Seeland AG Müve Biel-Seeland